

Памятка для участника школьного этапа ВсОШ на платформе «Сириус.Курсы»

1. КАЛЕНДАРЬ

Внимательно ознакомьтесь с датами туров, актуальными для вашего региона. Распределение регионов по группам: siriusolymp.ru/about#groups. Расписание туров: siriusolymp.ru/about#schedule.

2. КОД УЧАСТНИКА

Сообщите своему учителю в школе о желании участвовать в олимпиаде. Учитель подскажет, есть ли в школе установленный график проведения олимпиады, или вы можете принять в ней участие в любое удобное для вас время **с 8:00 до 22:00** в день проведения тура.

Получите у своего учителя, классного руководителя или школьного координатора индивидуальные коды для участия и сохраните их.

- Для каждого предмета необходимо получить свой код участника.
- Код можно активировать на платформе
- «Сириус.Курсы» uts.sirius.online не ранее чем за 1 час до начала тура.
- После получения кода участника не меняйтесь ими с друзьями, иначе ваши результаты будет невозможно идентифицировать.

3. ЗАДАНИЯ

- Обратите внимание на то, что время для решения олимпиады зависит как от класса, так и от предмета.
- Вы имеете право писать олимпиаду за класс старше, но не наоборот.
- Для решения некоторых туров вам могут понадобиться дополнительные материалы. Ознакомиться с ними можно на предметных страницах, там же где будут расположены кнопки для входа в олимпиаду. Сделайте это заранее, чтобы подготовить все необходимое.

4. РАБОЧЕЕ МЕСТО ОЛИМПИАДНИКА

Если вы пишете олимпиаду вне школы, то позаботьтесь о том, чтобы во время участия у вас было заряженное устройство с устойчивым Интернет-соединением. **Не забудьте взять ручку и черновик, а также дополнительные материалы, если они необходимы.**

Если у вас нет компьютера или ноутбука, то вы можете выполнять задания по математике, информатике (5–6 классы), физике, химии, биологии и астрономии с телефона, так как тестирующая система полностью адаптирована для мобильных устройств и планшетов. Для участия в туре по информатике для 7–11 классов вам понадобится компьютер или ноутбук с установленным языком программирования.

Подробнее о требованиях по информатике смотрите на странице предмета.

5. ПРАВИЛА РАБОТЫ В СИСТЕМЕ

После того как вы введете свой код участника, прочитаете приветственный текст и нажмете кнопку **«Начать»**, стартует отсчет времени.

- Остановить время нельзя, отсчёт продолжится, даже если вы выйдете из системы, выключите компьютер или у вас пропадет интернет.
- Каждый ответ к задаче необходимо сохранить. Кнопка **«Сохранить»** находится внизу страницы справа. Сохранять каждый ответ можно несколько раз. На проверку будут переданы только сохраненные ответы. **В туре по информатике в задачах по программированию учитывается лучшее решение.**
- Если во время тура пропало Интернет-соединение, отключилось электричество и т. д., то после устранения неполадок продолжите выполнение заданий. Если время, отведенное на выполнение заданий истекло, то сообщите об этом учителю, классному руководителю или ответственному за проведение школьного этапа в вашей школе, именно они принимают решение о возможности выдачи резервного кода участника.
- Олимпиада закончится по истечении отведенного времени или в 22:00 по местному времени. Несданные до 22:00 работы будут автоматически приняты и отправлены на проверку. **Если на решение задач отводится час, то лучше приступить к выполнению не позднее 21:00.**

6. ПОСЛЕ ОЛИМПИАДЫ

В течение двух дней после дня проведения тура на сайте олимпиады siriusolymp.ru будут опубликованы текстовые разборы и видеоразборы заданий.

Предварительные результаты вы сможете узнать по своему коду участника **через 7 дней после дня проведения тура. Окончательные результаты** будут доступны в вашей школе не ранее, чем **через 14 дней после дня проведения тура.**

Разберите вместе с учителем вашу работу, используя текстовые и видеоразборы. Если после этого у вас остались вопросы по выставленным вам баллам, учитель сможет отправить их региональному координатору.

Успехов!